



Nom :		<h1>/ 20</h1>
Prénom :		
Groupe :		
Matricule :		

#### Exercice 1 : (10 points)

Pour chacune des pseudo-instructions suivantes, donnez une **séquence minimale** d'instructions MIPS réelles pour accomplir la même chose. Vous ne pouvez utiliser que le registre \$at en tant que registre temporaire pour vos transformations

- a) `abs $s1, $s2` # \$s1 = abs( \$s2 )  
`addu $s1, $zero, $s2`  
`bgez $s2, next`  
`subu $s1, $zero, $s2`  
`next:`
- b) `addiu $s1, $s2, imm32` # imm32 est un immediat 32-bits  
`lui $at, upper16`  
`ori $at, $at, lower16`  
`addu $s1, $s2, $at`
- c) `bleu $s1, $s2, Label` # branch si inférieur ou égal (unsigned)  
`sltu $at, $s2, $s1`  
`beq $at, $zero, Label`
- d) `bge $s1, imm32, Label` # imm32 est un immediat 32-bits  
`lui $at, upper16`  
`ori $at, $at, lower16`  
`slt $at, $s1, $at`  
`beq $at, $zero, Label`
- e) `rol $s1, $s2, 5` # rol = rotation à gauche de \$s2 par 5 bits  
`srl $at, $s2, 27`  
`sll $s1, $s2, 5`  
`or $s1, $s1, $at`



## Exercice 2 : (10 points)

Le code suivant traite deux tableaux et produit un résultat important dans le registre \$v0. Supposons que chaque tableau se compose de N mots, les adresses de base des tableaux A et B sont stockées dans les registres \$a0 et \$a1 respectivement, et leurs tailles sont stockées dans les registres \$a2 et \$a3, respectivement.

```
        sll    $a2, $a2, 2
        sll    $a3, $a3, 2
        addu   $v0, $zero, $zero
        addu   $t0, $zero, $zero
outer:  addu   $t4, $a0, $t0
        lw     $t4, 0($t4)
        addu   $t1, $zero, $zero
inner:  addu   $t3, $a1, $t1
        lw     $t3, 0($t3)
        bne   $t3, $t4, skip
        addiu  $v0, $v0, 1
skip:   addiu  $t1, $t1, 4
        bne   $t1, $a3, inner
        addiu  $t0, $t0, 4
        bne   $t0, $a2, outer
```

1/ Décrivez ce que fait le code ci-dessus et ce qui sera retourné dans le registre \$v0.

Ce code compare chaque élément du premier tableau à tous les éléments du second tableau. Il compte le nombre d'éléments correspondants entre les deux tableaux et retourne cette valeur dans \$v0.

2/ Donnez une version en langage C du code ci-dessous

```
/*
int i <-> $t1
int j <-> $t2
int N <-> $a2
int M <-> $a3
int* A <-> $a0
int* B <-> $a1
int count <-> $v0
*/

count = 0;
for(i=0 ; i<N ; ++i)
{
    for(j=0 ; j<M ; ++j)
    {
        if( A[i] == B[j] )
        {
            count++;
        }
    }
}
```